

Curso de administración de sistemas GNU/linux
El editor Vim

Por Jorge Fuertes
<http://jorgefuertes.com>
jorge@jorgefuertes.com

©2009 Jorge Fuertes Alfranca
Revisado a 19 de mayo de 2009

Índice

1. Introducción	3
2. Vi o vim	3
3. Configuración	3
4. Comenzando	4
5. Los modos	4
6. Teclas y comandos	4
6.1. Modo normal	4
6.2. Modo inserción	6
6.3. Modo comando	6
6.4. Modo visual	7
7. Ejercicios	7
8. Sobre esta unidad didáctica	9
8.1. Notas y advertencias	9
8.2. Derechos	9
8.3. Agradecimientos	9
8.4. Revisiones	9

1. Introducción

El editor *vim*¹ es una herramienta para la consola, típica de los sistemas *UNIX*. Es un editor de textos que pese a lo austero de su aspecto tiene un gran soporte para multitud de formatos y que resulta tremendamente útil tanto para la administración de sistemas como para la programación, o para la edición de textos.

Vim resulta especialmente útil al utilizarlo sobre terminales remotas, y si la conexión no es muy rápida, es un claro ganador sobre cualquier otro editor.

Aunque pueda parecer complicado, una vez vencido el miedo a la pantalla en negro y sin menús, descubriremos que no lo es tanto y que conociendo unos pocos comandos nos ofrece a cambio una gran potencia.

Esta guía es un punto de entrada rápido conteniendo una breve explicación así como el manejo básico.

2. Vi o vim

Nuestro sistema tendrá probablemente instalado el viejo *vi*, pero nosotros queremos usar *vim*, que no es sino el *vi improved*. En Debian por ejemplo lo instalaremos con **apt-get install vim**, y gracias a un alias que el instalador nos crea, aparecerá siempre *vim* aunque tecleemos sólo **vi**. Si nuestro sistema no hiciese este alias lo podríamos introducir nosotros en nuestro *.bashrc* con la línea **alias vi="vim"**.

Para saber cual tenemos en nuestro sistema podemos ejecutar la orden **vi --version** y en la primera línea ya observaremos si se trata de *vi* o de *vim*, y de la versión que tenemos instalada. Cuidado porque *Debian Lenny* (v5.00) viene con *vim-tiny* por defecto, y algunas características como el resaltado de sintaxis no funcionarán si no instalamos el completo.

3. Configuración

La configuración general de *vim* se guarda en el fichero */etc/vim/vimrc*, y cada usuario podrá personalizar la suya propia creando un fichero *.vimrc* (ojo al punto inicial) en su directorio *home*.

En los ficheros de configuración de *vim* los comentarios empiezan siempre con unas comillas ("), y muchas de las opciones que podemos utilizar vienen comentadas por defecto, es decir, que para activarlas, tendremos que borrar esas comillas iniciales.

Será interesante activar opciones como el resaltado de sintaxis, la memoria de última posición al reeditar ficheros, y alguna otra cosa que vayamos a necesitar.

Por ejemplo para activar el mencionado resaltado de sintaxis borraremos las comillas iniciales de la línea **"syntax on**, quedando así:

```
" Vim5 and later versions support syntax highlighting. Uncommenting the next
" line enables syntax highlighting by default.
syntax on
```

¹<http://www.vim.org>

4. Comenzando

Podemos llamar a vim pasándole un nombre de fichero que queremos editar o sin nada. Si lo llamamos sin argumentos empezaremos a editar un texto en blanco que luego podremos guardar y si le pasamos un fichero empezaremos a editar ese fichero, exista o no.

Por ejemplo, podríamos ejecutar `vim ~/prueba.txt` para editar un fichero de pruebas en nuestro directorio personal.

5. Los modos

Cuando estemos editando podremos poner el editor en estos modos:

- **Normal** [Esc]: Conmutaremos a este modo pulsando [Esc]. Es el modo en el que el editor arranca y en el que nos admitirá ciertas combinaciones de teclas, bien para pasar a otros modos, bien para ejecutar diversas acciones.
- **Inserción** [I/Insert]: En este modo podremos escribir o reemplazar texto. Si pulsamos, desde modo *normal*, la tecla [i] o la de [Insert] una vez, entraremos en modo *insertar*, y si pulsamos ahora [Insert] iremos alternando entre *insertar* y *reemplazar*.
- **Comando** [:]: Desde modo *normal* pulsar [:] (el signo de doble puntuación), para entrar en este modo. Desde él podremos utilizar cualquier comando *sed*², además de los propios de *vim*. Se puede utilizar el tabulador para autocompletado de comandos.
- **Visual** [v]: Desde modo *normal* pulsar [v]. Utilizar los cursores para seleccionar una región de texto. Después podremos pulsar otras teclas para efectuar operaciones sobre todo el bloque seleccionado, por ejemplo, borrar [d], o copiar [y].

6. Teclas y comandos

6.1. Modo normal

- **Desplazamiento**: Podemos desplazarnos por el texto utilizando los cursores de nuestro teclado, o bien con las teclas: [h] izquierda, [j] arriba, [k] abajo, [l] derecha.
- **Ir a línea**: Teclearemos el número de línea y *gg*, por ejemplo "10gg" para saltar a la línea número 10.
- **Borrar línea entera**: [dd].
- **Borrar línea desde el cursor**: [D].
- **Borrar n líneas enteras**: [número, dd].

²Teclee "man sed" para más información o diríjase a: [http://es.wikipedia.org/wiki/Sed_\(informática\)](http://es.wikipedia.org/wiki/Sed_(informática))

- **Avanzar por palabras:** `[w]`.
- **Deshacer (undo):** `[u]`.
- **Rehacer (redo):** `[Ctrl+r]`.
- **Buscar:** `[/, cadena a buscar, Intro]`.
- **Repetir última búsqueda:** `[n]`.
- **Repetir última búsqueda hacia atrás:** `[N]`.
- **Marcar posición actual:** `[m, tecla a asociar]`. La tecla a asociar debe estar en el rango a-z o A-Z.
- **Ir a la marca:** `[', letra de la marca]`. Para producir la tilde pulsaremos tilde y después espacio, es decir que para ir a la marca **a** teclearemos: `[', espacio, a]`.
- **Dividir pantalla horizontalmente:** `[Ctrl+w, s]`.
- **Dividir pantalla verticalmente:** `[Ctrl+w, v]`.
- **Nuevo archivo en división horizontal:** `[Ctrl+w, n]`.
- **Eliminar divisiones:** `[Ctrl+w, o]` convierte la ventana actual en la única.
- **Moverse por las ventanas:** `[Ctrl+w, cursores]` o `[Ctrl+w, j/k/h/l]` (Arriba/abajo/izda/dcha).
- **Cambiar tamaño de ventana:** `[Ctrl+w, +/-]` Con el "+" incrementa y con el "-" decrementa.
- **Todas las ventanas al mismo tamaño:** `[Ctrl+w, =]`.
- **Convertir a mayúsculas:** `[g,U, alcance]` El alcance no se necesitaría en *modo visual*, en *modo normal* podría ser "U" (toda la línea), "w" (la palabra actual), "número, espacio" para hacerlo con la cantidad de letras indicadas por "número" desde la posición actual.
- **Convertir a minúsculas:** Casi igual que convertir a mayúsculas, pero con "u" minúsculas: `[g, u, alcance]`, siendo *alcance* una "u" minúscula para toda la línea.
- **Ver código del carácter:** `[g, a]` Muestra el valor ASCII, hexadecimal y octal del carácter situado bajo el cursor.
- **Situarse al final de la línea y pasar a modo inserción:** `[A]`.

6.2. Modo inserción

- **Autocompletar palabra:** `Ctrl+p` previa y `Ctrl+n` para siguiente. La palabra se completará en base al texto existente.
- **Borrar palabra:** `Ctrl+w` borra la palabra anterior al cursor.
- **Borrar texto anterior:** `Ctrl+u` borra la línea hasta el cursor.

6.3. Modo comando

Para utilizar este modo, desde *modo normal*, pulsaremos `:`, y después del comando ejecutaremos con `Intro`.

- **Salir:** `q`.
- **Salir cerrando todos los ficheros abiertos:** `qa`.
- **Guardar:** `w`.
- **Salir guardando:** `wq`.
- **Salir sin guardar:** `q!`.
- **Guardar en fichero de sólo lectura:** `w!` Si no tiene privilegios suficientes sobre el fichero, no podrá.
- **Guardar como...:** `w archivo`.
- **Visualizar archivo:** `view archivo`.
- **Editar archivo:** `e archivo`.
- **Mostrar las marcas establecidas en el texto:** `marks`.
- **Iniciar una shell:** `shell`.
- **Ejecutar un comando:** `!comando`.
- **Dividir pantalla horizontalmente:** `split`.
- **Dividir pantalla verticalmente:** `vsplit`.
- **Crear nueva pantalla dividida:** `new`.
- **Quedarse sólo con la ventana actual y ocultar el resto:** `only`.
- **Listar todos los ficheros abiertos:** `files`.
- **Ir al fichero n:** `número`.

- **Sustituir:** `s/cadena1/cadena2/` Sustituye *cadena1* por *cadena2*. Los símbolos que tengan algún significado especial deben ser anulados precediéndolos de una contrabarra (`\`). Por ejemplo una contrabarra sería `"\"`. La búsqueda se hará por la línea actual si no se especifica otra cosa.
 - Para buscar y reemplazar por todo el texto: `%s/cadena1/cadena2/`.
 - Entre la línea 2 y 20: `2,20s/cadena1/cadena2/`.
 - Pidiendo confirmación antes de sustituir: `%s/cadena1/cadena2/gc`
- **Guardar archivo y pasar al siguiente:** `wn`.
- **Ayuda:** `help` ó `help comando`.
- **Inserción en modo paste:** `set paste/nopaste` Podemos pegar cosas en el terminal sin que intente tabularlo y nos salga todo descuadrado.

6.4. Modo visual

Desde modo *normal* pulsar `v`. Utilizar los cursores para seleccionar una región de texto. Podemos aplicar todos los comandos anteriores, con la salvedad de que sólo afectarán a la región seleccionada.

Al pulsar `:` desde el modo visual, nos aparecerá `:'i,'l` en la línea de comando. No debemos borrar nada para que *vim* reconozca que estamos trabajando sobre una región seleccionada.

- **Copiar:** `y`
- **Cortar:** `d`
- **Pegar:** `p`

7. Ejercicios

1. Abre el editor de textos pasándole el nombre de fichero *prueba1.txt*. Escribe el siguiente texto y sal guardando:

```
El proyecto GNU fue iniciado por Richard Stallman con el objetivo
de crear un sistema operativo completamente libre: el sistema
GNU. El 27 de septiembre de 1983 se anunció públicamente el proyecto
por primera vez en el grupo de noticias net.unix-wizards. Al anuncio
original, siguieron otros ensayos escritos por Richard Stallman
como el "Manifiesto GNU", que establecieron sus motivaciones para
realizar el proyecto GNU, entre las que destaca "volver al espíritu
de cooperación que prevaleció en los tiempos iniciales de la comunidad
de usuarios de computadoras".
```

2. Abra el fichero anterior, realice algunos cambios y salga sin guardar.

3. Abra *prueba1.txt*, inserte al principio del texto el siguiente título:

Prueba 2

Grabe el fichero con el nombre *prueba2.txt* y salga del editor. Compruebe que *prueba1.txt* sigue como lo dejó y que *prueba2.txt* contiene el texto con el título.

4. Edite el fichero *prueba1.txt* y practique:
 - Inserte texto en la posición del cursor.
 - Elimine una línea de texto.
 - Elimine tres líneas de texto.
 - Elimine una palabra.
 - Deshaga los últimos cambios realizados.
 - Coloque el cursor en la línea 5 y elimine dicha línea.
 - Busque la cadena GNU y recorra todas las coincidencias encontradas.
 - Copie una línea de texto y péguela en otra parte del fichero.
 - Haga lo mismo pero borrando la línea copiada.
 - Copie 3 líneas de texto y péguelas en otra parte del fichero.
 - Corte 3 líneas de texto y péguelas en otra parte del fichero.
 - Sustituya todas las apariciones de una cadena de texto por otra cadena haciendo que pida confirmación antes de cada sustitución.
 - Sustituya todas las apariciones de una cadena de texto por otra cadena sin que pida confirmación antes de cada sustitución.
5. Abra una shell, ejecute *ls* y regrese a *vim*.
6. Ejecute *ls* sin abrir una shell.
7. Pida ayuda sobre el comando *shell*.
8. Cambie entre la ventana de ayuda y la de edición.
9. Aumente el tamaño de la ventana de edición.
10. Deje sólo la ventana de edición.
11. Lea el contenido del fichero *prueba2.txt* sin editarlo y sin salir de *vim*.

8. Sobre esta unidad didáctica

8.1. Notas y advertencias

Debian: Esta guía está basada en el sistema *Debian GNU/Linux*, podría haber pequeños cambios si se aplica a otras distribuciones de *GNU*, pero en su mayor parte funcionará bien con la excepción de lo referido al sistema de paquetería de programas, los comandos que empiezan por *apt*, ya que otras *distros* no basadas en *Debian* podrían incorporar sistemas diferentes para el manejo de sus paquetes.

8.2. Derechos

Esta guía se cede bajo contrato Coloriuris. Sólo puede ser utilizada previa aceptación del contrato de cesión sito en:

- <http://www.coloriuris.net/contratos/ef5af6aaa441ab9c213273fade56dca1>

Dicho contrato garantiza que estoy cediendo los derechos de uso y modificación sin ánimo de lucro.

8.3. Agradecimientos

El autor quiere reflejar su agradecimiento a todas las páginas de Internet que ponen a disposición de todo el mundo sus contenidos, así como a todo aquél que publica artículos, manuales y experiencias en Internet, ya que eso favorece a la difusión del conocimiento y al desarrollo humano. *La información quiere ser libre.*

Un agradecimiento muy especial a toda la comunidad del Software Libre. Sin ellos el autor viviría en la oscuridad: Programadores, traductores, asociaciones, hacktivistas, webmasters, etc...

También quiero agradecer muy especialmente su ayuda a mis alumnos y lectores, por tomarse la molestia de comunicarme las erratas y por darme ideas para mejorar los ejercicios.

8.4. Revisiones

El autor irá eventualmente publicando revisiones de esta unidad en su página personal, y estará encantado de recibir sugerencias y dudas en la misma o en su email:

- <http://jorgefuertes.com>.
- cursos@jorgefuertes.com.

Por supuesto se puede contactar con el autor para contratarle para hacer nuevas unidades, adaptaciones, modificaciones, cursos, etc...